

Doel**3.6.1**

De kleuters kennen de relatie tussen oorzaak en gevolg.

Kijk naar de prenten links.**Wat gebeurt er na deze prent? (gevolg)****Verbind de prenten door een lijn.**

Doel

Kijk naar de prenten links.

Wat gebeurt er na deze prent? (gevolg)

Verbind de prenten door een lijn.



Doel:

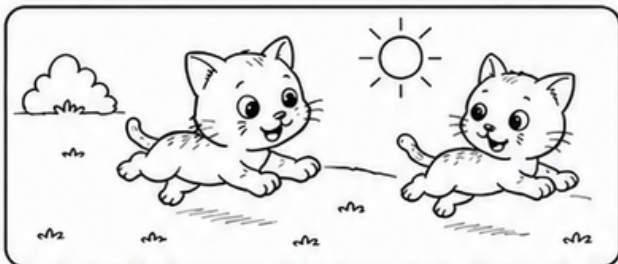
1.1.6

De kleuters kunnen expliciete informatie over de situatie, de gevoelens, de personages en perspectiefname uit voorgelezen teksten halen.

1.1.7

De kleuters kunnen expliciete verbanden binnen een tekst verwoorden: oorzaak, gevolg, probleem en oplossing.

Milo zit vast



Milo is een nieuwsgierige kat.
Op een zonnige dag speelt hij samen met zijn vriendje Muisje, een andere kat.
Ze rennen achter elkaar aan en springen heel hoog.



Milo springt in een grote boom.
Eerst vindt hij dat heel leuk.
Maar als hij naar beneden kijkt, schrikt hij.
De boom is veel hoger dan hij dacht.



"Miauw! Miauw!" roept Milo.
Hij durft niet meer naar beneden.
Hij voelt zich verdrietig en een beetje bang.



Zijn baasje hoort het harde gemiauw.
Ze kijkt omhoog en ziet Milo
hoog in de boom zitten.



"Geen zorgen, Milo," zegt het baasje.

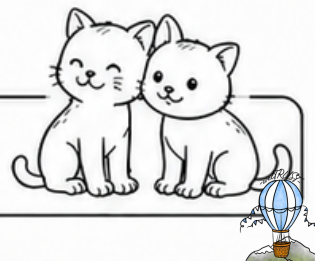
Ze haalt een ladder en zet die tegen de boom.
Voorzichtig klimt Milo naar beneden.



Beneden krijgt Milo een dikke knuffel.
Hij is blij dat hij weer veilig op de grond staat.
Vanaf nu kijkt hij goed uit als hij
hoog wil klimmen.

**Einde**

Milo en Muisje zijn weer samen.



Doel: 1.1.6

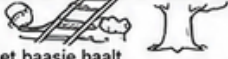
De kleuters kunnen expliciete informatie over de situatie, de gevoelens, de personages en perspectiefname uit voorgelezen teksten halen.

1.1.7

De kleuters kunnen expliciete verbanden binnen een tekst verwoorden: oorzaak, gevolg, probleem en oplossing.

Ik zet een kruisje bij het juiste antwoord.



1 Wie is de hoofdpersoneage?	 Een kat ☐	 Een hond ☐	 Een vlinder ☐
2 Waar speelt het verhaal zich af?	 Huis ☐	 Kasteel ☐	 Boom ☐
3 Hoe voelt Milo zich?	 Blij ☐	 Boos ☐	 Verdrietig ☐
4 Waarom zit Milo in de boom?	 Hij speelde met een andere kat ☐	 Honger ☐	 Slapen ☐
5 Wat is het probleem?	 Er blaft een hond onder de boom ☐	 Hoogtevrees ☐	 Een bij in de lucht ☐
6 Wat doet Milo?	 Hij zwaait met zijn poot ☐	 Bouwt een parachute ☐	 Hij miauwt ☐
7 Wie helpt Milo?	 De brandweer ☐	 Het baasje ☐	 Een muisje ☐
8 Hoe wordt het probleem opgelost?	 Het baasje haalt een ladder en Milo klimt naar beneden ☐	 Politie bellen ☐	 Springen op een trampoline ☐



Doel:

Ik zet een kruisje bij het juiste antwoord.



1 Wie is de hoofdpersoneage?	 Een kat ☐	 Een hond ☐	 Een vlinder ☐
2 Waar speelt het verhaal zich af?	 Huis ☐	 Kasteel ☐	 Boom ☐
3 Hoe voelt Milo zich?	 Blij ☐	 Boos ☐	 Verdrietig ☐
4 Waarom zit Milo in de boom?	 Hij speelde met een andere kat ☐	 Honger ☐	 Slapen ☐
5 Wat is het probleem?	 Er blaft een hond onder de boom ☐	 Hoogtevrees ☐	 Een bij in de lucht ☐
6 Wat doet Milo?	 Hij zwaait met zijn poot ☐	 Bouwt een parachute ☐	 Hij miauwt ☐
7 Wie helpt Milo?	 De brandweer ☐	 Het baasje ☐	 Een muisje ☐
8 Hoe wordt het probleem opgelost?	 Het baasje haalt een ladder en Milo klimt naar beneden ☐	 Politie bellen ☐	 Springen op een trampoline ☐

